

### **REGLAMENTO TORNEO DE BÀSQUET 3X3.**

- 1. Se juega en una sola canasta.**
- 2. Los equipos estarán compuestos con un mínimo de 3 personas y un máximo de 5.**
- 3. Los miembros de cada equipo deberán disputar los partidos con una vestimenta (camiseta) del mismo color y modelo.**
- 4. La Organización se reserva el derecho de modificar el nombre de aquellos equipos que pudiesen resultar ofensivo, soez, grosero, etc., figurando en ese momento el nombre del capitán.**
- 5. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único para dialogar con el árbitro en caso de discusión y debe ser mayor de edad y responsabilizarse de los menores de su equipo.**
- 6. El responsable de cada equipo deberá presentar, media hora antes del inicio de su primer partido, la documentación de los miembros del equipo (DNI, pasaporte u otro documento oficial que pueda confirmar su identidad y edad).**
- 7. Los partidos son arbitrados por los mismos jugadores, habiendo un árbitro y un jefe de mesa, que pitará el principio y final de los partidos, anotará los puntos, las faltas personales y rellenará el acta de cada partido; y en caso de duda el árbitro tendrá la última palabra.**
- 8. El capitán de cada equipo debe firmar el acta al finalizar cada partido.**
- 9. El juego será a 12 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 15 minutos. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.**
- 10. En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste, si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema "muerte súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.**
- 11. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.**



12. La primera posesión del balón será sorteada.
13. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
14. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
15. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
16. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
17. Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y posesión del balón para el equipo contrario.
18. Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
19. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores, y en caso de duda la decisión del árbitro será inapelable.
- 20. Está totalmente prohibido realizar mates ni en los calentamientos ni en los partidos. El equipo del jugador que incumpla esta norma, será eliminado del torneo.**
21. La sustitución de los jugadores se podrá hacer después de una falta, canasta o fuera de banda o línea de fondo.
22. No existen los tiempos muertos, en caso de rotura de canasta, lesión del jugador, discusiones prolongadas, reclamaciones o cualquier otra causa por fuerza mayor, el tiempo perdido no se recuperará, acabando el partido a los 15 min del comienzo.
23. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.

24. Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro serán penalizados con la pérdida del partido.
25. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
26. Los equipos con su inscripción liberan a la Organización de responsabilidades en caso de cualquier lesión, pérdida o daño sufrido por los componentes de los equipos durante el torneo.

**La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.**

## REGLAMENTO DEL CONCURSO DE TRIPLES

1. Duración de 1 min.
2. 5 posiciones con 3 tiros en cada posición a un punto por canasta.
3. El concursante necesitará un ayudante para que le pase los balones que estarán situados en cada posición.
4. Los ocho mejores pasan la segunda ronda donde se clasificarán los 5 mejores.
5. La final la ganará el mejor de los cinco finalistas.
6. En caso de empate se tendrá en cuenta el tiempo. En caso de que persistiera el empate, se hará "muerte súbita".

La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.